

La documentation en ligne > Glossaire informatique

Vous trouverez ici un glossaire des termes les plus souvent utilisés en informatique.

AGP	AIDE EN LIGNE	ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE
ATAPI	AVATAR	AVI
BACKUP	BANDE PASSANTE	BARRETTE DE MÉMOIRE
BIOS	BI-PROCESSEUR	BIT
BITMAP	BOÎTE DE DIALOGUE	BOOT ou AMORÇAGE
BPS	BUG ou BOGUE	BUS LOCAL
BYTE	CARTED'ACQUISITION	CARTE D'EXTENSION
CAVALIER ou JUMPER	CD-I	CD-R
CD-RW	CE	CHIPSET
CONTRÔLEUR	COMPRESSION	COOKIE
COURRIER ÉLECTRONIQUE ou EMAIL	CPU	CRYPTAGE
DÉBIT ou TAUX DE TRANSFERT	DÉFRAGMENTER	DÉROULEUR DE BANDES
D-HTML	DIMM	DISQUETTE ou FLOPPY D
DPI	DRAM	DRIVER
DSL	DVD-Rom	E-IDE
ÉCHANTILLONNER	EDO	ÉMOTICON ou SMILEY
EMULATION	ENERGY STAR	EXÉCUTABLE
FDHD	FIREWALL ou COUPE-FEU	FIREWIRE ou IEEE 1394
FLOPPY D	FORMATER	FORUM ou NEWSGROUP
FRAGMENTATION	FRAMES	FREEWARE
FRÉQUENCE	FRÉQUENCE DE BALAYAGE	FTP

FULL DUPLEX	GREEN PC	HIT
HOMEPAGE	HOTLINE	HOTLIST
HTML	HTTP	HYPERTEXTE
ICÔNE	INTERFACE GRAPHIQUE	INTRANET
IRC	ISA	ISO
JEU DE COMPOSANTS ou CHIPSET	JPEG	LCD
LITHIUM-ION	LOG-IN ou IDENTIFIANT	MATRICE ACTIVE
MATRICE PASSIVE	MÉMOIRE CACHE	MÉMOIRE VIDÉO
MENU CONTEXTUEL	MHZ	MIDI
MIME	MIPS	MMX
MODE 24 BITS	MORPHING	MO/S
MOTEUR DE RECHERCHE	MPEG	MPR 2 ou MPR II.
MULTIFREQUENCE ou MULTISYNC.	NE	NEWSGROUP
NIMH	NUMÉRIS	OCR
OCTET ou BYTE	OEM	ONDULEUR
OVERDRIVE	PAS DE MASQUE ou PITCH	PATCH
PC CARD	PCI	PCMCIA
PILOTE ou DRIVER	PITCH	PIXEL ou POINT
PLUG AND PLAY ou PNP	PLUG-IN	POLYMORPHE
PORT PARALLÈLE ou LPT	PORT SÉRIE	POSTSCRIPT
PPM	PPP	PRESSE-PAPIERS
PROCESSEUR ou CPU		PUSH
RAFRAÎCHISSEMENT	RAMDAC	RÉSOLUTION
RNIS	SAUVEGARDE ou BACKUP	SCSI

SDRAM	SÉQUENTIEL	SHAREWARE
SIGNET ou BOOKMARK	SIMM	SLOT
SLOT 1	SOCKET 7	SRAM
STREAMER	SVGA	TAUX DE TRANSFERT
TELECHARGER	TCO-92	TCP-IP
TEMPS D'ACCÈS	TRINITRON	TWAIN
ULTRADMA	UPGRADE	URL
USB	VECTORIEL	VRAM
WRAM		

- A -

■ **AGP**

(Accelerated Graphic Port) Ce bus de 32 bits sur lequel les données transitent à la

■ **Aide en ligne**

Système d'aide à l'utilisateur inclus dans les logiciels. Accessible par la touche F1

■ **Assistance téléphonique**

Elle est assurée par certains éditeurs et constructeurs et est censée apporter une

■ **ATAPI**

(Advanced Technology Attachment Peripheral Interface) Norme de connexion et

■ **Avatar**

Personnage virtuel qui représente sur Internet une personne réelle.

■ **AVI**

■ AVI

(Audio Vidéo Interleave) Format de fichier d'animations vidéo sous Windows Les fichiers de ce format peuvent être lus sans qu'il soit nécessaire de recourir à une carte d'extension spécifique. Le son et les images sont traités de manière séquentielle.

- B -

■ Backup

Voir [Sauvegarde](#).

■ Bande passante

Pour un moniteur, elle correspond au maximum de positions balayées par un faisceau d'électrons en 1/25" de seconde. L'unité de mesure est le mégahertz, ou MHz. On utilise également ce terme pour quantifier le débit d'un réseau, qu'il donne ou non accès à Internet. Le réseau local de la Direction à une bande passante de 10 MHz théorique, et de 5 MHz pratique, mais sa conception nous permettra un jour de passer à 100 MHz théorique...

■ Barrette de mémoire

Cette petite carte d'extension contient de la mémoire vive. Elle vient s'insérer dans un connecteur de la carte mère. Le format le plus courant est pour l'instant le format Simm (c'est-à-dire 8 bits ou 32 bits), mais il est cours d'abandon au profit du format [DIMM](#).

■ BIOS

(Basic Input Output System) Programme de base d'un ordinateur qui renferme toutes les informations définissant les paramètres de fonctionnement des éléments du PC, notamment ceux de la carte mère. Intégré dans une mémoire spécifique de la carte mère, il peut être actualisé pour bénéficier des changements de version.

■ Bi-processeur

La plupart des machines n'utilisent qu'un processeur. Les stations biprocesseurs, des modèles de haut de gamme utilisées en réseaux, en intègrent deux.

■ BIT

(Binary Digit) Unité d'information qui ne prend que deux valeurs (0 et 1). C'est la plus petite unité compréhensible par un ordinateur 1 octet = 8 bits

■ Bitmap

Se dit d'une image qui est codée et stockée point par point. Bitmap est opposé à [vectoriel](#).

■ Boite de dialogue

Fenêtre qui s'affiche à l'écran lors de l'utilisation d'un logiciel. Cette fenêtre est interactive et permet de donner ou de demander des informations relatives au programme. La boîte de dialogue la plus stressante "Ce programme va être arrêté parce qu'il a effectué une opération non-conforme..."

■ BOOT ou Amorçage

Abréviation de Bootstrap. Ce programme activé lors de la mise sous tension d'un ordinateur contient les instructions de démarrage.

■ BPS

Bits par seconde. Unité de mesure qui définit la vitesse du débit d'un périphérique, d'un modem, par exemple.

■ Bug ou Bogue

Anomalie dans les instructions composant un programme ou dans la programmation d'un composant électronique.

■ Bus local

Cet ensemble de composants électroniques forme un canal par lequel transitent les données voyageant entre la carte d'extension et le processeur. Utilisé pour les transferts de données importants (de fichiers vidéo, par exemple), il épargne le passage par le bus principal et donc le ralentissement de l'ordinateur.

■ Byte

Voir [Octet](#).

- C -

■ Carte d'acquisition

Carte permettant de numériser du son ou des séquences vidéo à partir d'une source externe telle qu'une chaîne hi-fi, un Caméscope ou encore un magnétoscope.

■ Carte d'extension

Destinée à venir se greffer sur la carte mère, cette carte améliore les caractéristiques d'un ordinateur en lui ajoutant des fonctions spécifiques (il peut alors recevoir carte son, carte vidéo, carte tuner-TV.)

■ Cavalier ou Jumper

Petit élément en plastique entourant du métal qui permet de réaliser une connexion électrique entre deux broches. Cela permet sur des cartes mères, des cartes son ou d'autres périphériques de définir certains paramètres. Ainsi, sur certaines carte mère, la fréquence de l'horloge est définie à partir du réglage de certains cavaliers.

■CD-I

(Compact Disc Interactive) Cette norme de CD-ROM que Philips et Sony ont lancée en 1991 a subi un échec commercial. Les CD-I sont conçus pour être lus sur un téléviseur. Les PC sont dans l'incapacité de lire les CD-I s'ils ne possèdent pas une carte d'extension spécifique.

■CD-R

(Compact Disc Recordable) Le CD inscriptible, dont la capacité est de 650 ou 700 Mo, ne peut être gravé qu'une seule fois

■CD-RW

(Compact Disc Reutilisable) CD réinscriptible sur lequel on peut graver 650 ou 700 Mo de données environ un millier de fois.

■CE

Conformité européenne. Ce logo, qui, depuis le 1er janvier 1996, doit figurer sur tous les composants électroniques, atteste de leur conformité aux normes européennes. Il prend notamment en compte les normes de rayonnement électromagnétique.

■Chipset

Voir Jeu de composants.

■Compression

Opération consistant à réduire la taille d'un fichier en utilisant un algorithme spécifique. Le taux de compression est le rapport entre la taille d'un fichier normal et la taille de ce même fichier une fois compressé. Il s'exprime en pourcentage.

■Contrôleur

Circuit électronique lié à une interface et qui permet de gérer un périphérique (disque dur, disquette, imprimante).

■Cookie

Fichiers inscrits sur votre disque dur par un serveur Internet afin de mémoriser des informations telles que votre adresse électronique, votre mot de passe.... Cela vous permet de vous identifier à chaque connexion et aux administrateurs de sites de se constituer des fichiers que convoitent les services de marketing.

■ **Courrier électronique ou E-mail**

Message transmis par réseau (via Internet ou autre) entre deux ou plusieurs ordinateurs.

■ **CPU**

Central Processing Unit, Voir [Processeur](#).

■ **Cryptage**

Technique de codage d'un document. La lecture du document crypté sera interdite à toute personne ne disposant pas de la clef de décodage.

- D -

■ **Débit ou Taux de transfert**

Quantité d'informations transmises par unité de temps. Il se mesure en bits par seconde ou en octets par seconde (voir également [BPS](#)).

■ **Défragmenter**

Réunir dans un espace précis du disque dur des fichiers éparpillés sur celui-ci en plusieurs parties. Cela permet d'accélérer la lecture des fichiers, les têtes du disque ayant moins d'allers et retours à effectuer.

■ **Dériveur de bandes**

Lecteur de bandes magnétiques servant à la sauvegarde des données.

■ **D-HTML**

(Dynamique HTML) Evolution du langage HTML permettant de créer des pages animées sur Internet. Le D-HTML est une combinaison de code HTML, de feuilles de styles et de programmes sous forme de scripts.

■ **DIMM**

Type de barrettes de mémoire vive. Ces barrettes sont dotées de 64 bits, alors que les barrettes de mémoire Simm en comptent 32.

■ **Disquette ou Floppy Disk**

(FD) Floppy signifie "souple ". Les disquettes permettent d'emmagasiner 1,44 Mo de données. Il en existe deux variétés, les modèles de 5,25 pouces, qui ne sont pratiquement plus utilisés, et les modèles de 3,5 pouces. Ces derniers présentent différentes densités : simple, double (DD) et haute densité (HD).

■DPI

(Dots Per Inch) Voir [PPP](#).

■DRAM

(Dynamic Ram) Mémoire vive qui doit être sans cesse rafraîchie pour conserver les données qu'elle stocke, ce qui augmente les temps d'accès. C'est aussi la mémoire la moins chère du marché.

■Driver

Voir Pilote.

■DSL

Techniques qui permettent d'obtenir de très gros débits sur la partie des lignes de téléphone qui arrive chez les particuliers et les entreprises sans la modifier (en revanche, il faut adapter l'infrastructure du réseau). Les plus connues sont ADSL (Asymetrical Digital Subscriber Line) et HSDSL (High-Speed Digital Subscriber Line).

■DVD-Rom

(Digital Versatile Disc) Le DVD-Rom est le futur remplaçant du CD-ROM. Il présente le même format (12 cm de diamètre, 1,2 mm d'épaisseur) mais peut stocker jusqu'à 17 Go de données pour les modèles à double face et double densité (4,7Go pour les DVD-Rom simple face et simple couche). Apparaîtront bientôt également les DVD-Ram, qui permettront en outre l'enregistrement de données.

- E -

■E-IDE

(Enhanced IDE) Cette version améliorée de l'interface IDE permet la connexion de quatre périphériques de stockage. Principalement utilisée par les disques durs, elle permet aussi d'accueillir des périphériques à la norme Atapi (lecteurs de CD-ROM ou dérouleurs de bandes, par exemple).

■Échantillonner

technique qui consiste à convertir des séquences audio analogiques en fichiers numériques. Les sons ainsi obtenus peuvent être traités puis restitués par une carte son, par exemple (on parle alors de tables d'échantillons).

■EDO

(Extended Data Out) Cette variété de mémoire vive est de 5 à 10% plus rapide que la mémoire DRam, car elle intègre de la mémoire cache, qui facilite la lecture

des données. Elle est apparue avec les processeurs Pentium.

■ Émoticon ou Smiley

Combinaison de caractères indiquant un état émotionnel qui est employée par les internautes lors de conférences sur les réseaux, ou dans les courriers électroniques. Le premier était :-). Le mot français, un peu barbare, est plus approprié : smile veut dire "sourire", or les émoticons sont parfois tristes. ([exemples d'émoticons](#))

■ Emulation

Action pour un logiciel ou une carte d'extension de simuler le comportement d'un programme. Par exemple, on recourt à un logiciel spécifique, dit émulateur, pour travailler sous Windows 95 avec un ordinateur Macintosh, ce système d'exploitation et ce matériel étant incompatibles.

■ Energy Star

Label indiquant qu'un moniteur est doté d'un processeur qui réduit la consommation d'énergie quand l'écran n'est pas utilisé pendant un certain temps. De quoi faire de petites économies.

■ Exécutable

Programme en code binaire, directement compréhensible par le processeur, ou fichier contenant des commandes entraînant des actions ou des opérations de la part du système.

- F -

■ FDHD

Disquette de haute densité.

■ Firewall ou Pare-feu

Ordinateur assurant la sécurité d'un réseau interne connecté à Internet. Il s'agit d'un filtre entre le site Web et les personnes qui s'y connectent. Il permet normalement d'éviter le piratage.

■ Firewall ou IEEE 1394

Le FireWire est un nouveau bus qui fait partie intégrante de l'interface SCSI-3. Offrant un débit de plusieurs centaines de mégaoctets par seconde, il est prévu pour la connexion de périphériques utilisant un grand nombre de données, le plus important étant le Caméscope numérique. Il permet de brancher plusieurs périphériques différents sur un bus.

■ Floppy D

Voir [Disquette](#).

■ **Formater**

Initialiser une disquette vierge ou un disque dur pour qu'ils puissent être utilisés par l'ordinateur. Cette opération efface toutes les données contenues auparavant.

■ **Forum ou Newsgroup**

Endroit public sur un réseau où les utilisateurs peuvent échanger des messages. Chaque message est appelé "contribution". Sur certains forums, l'expression est libre, tandis que sur d'autres, elle est contrôlée par un administrateur.

■ **Fragmentation**

À chaque enregistrement d'un fichier, ses données sont réparties aux endroits du disque dur où il y a de l'espace disponible. Quand les éléments d'un fichier ne sont pas placés les uns à côté des autres, le temps d'accès au fichier est plus long. C'est pourquoi il est nécessaire de défragmenter son disque dur de temps à autre.

■ **Frames**

Cadres ou fenêtres incluses dans certaines des pages qui composent les sites sur Internet.

■ **Freeware**

Logiciel appartenant au domaine public. Il est gratuit car libre de droits. Terme francisé parfois en "Graticiel"

■ **Fréquence**

Vitesse de fonctionnement d'un processeur, exprimée en mégahertz (MHz) ou en Gigahertz (GHz). Elle correspond au nombre de signaux transmis par seconde.

■ **Fréquence de Balayage**

Elle peut être horizontale ou verticale. C'est le nombre maximal de lignes qu'un écran rafraîchit par seconde. Cette vitesse de rafraîchissement est exprimée en hertz (horizontale) et en kilohertz (verticale).

■ **FTP**

(File Transfer Protocol) Protocole en vigueur sur Internet qui permet la transmission de n'importe quel fichier d'un ordinateur à un autre.

■ **Full Duplex**

Une carte son est dite full duplex lorsqu'elle est capable d'envoyer et de recevoir simultanément du son. On peut ainsi comparer une carte son full duplex à un téléphone (car les deux interlocuteurs peuvent parler en même temps) et une

carte half duplex à des talkie-walkie (chaque interlocuteur attend que l'autre ait terminé pour parler). Les cartes son full duplex sont utilisées principalement dans les applications de téléphonie, donc par l'intermédiaire d'un modem.

- G - H -

■ Green PC

Label indiquant que les composants du PC respectent la norme d'économie d'énergie instituée par J'EPA (agence américaine de protection de l'environnement) et que leurs procédés de fabrication sont conformes à une charte de respect de l'environnement.

■ Hit

Indice permettant d'évaluer le nombre de visiteurs d'une page Web sur Internet. Ce système est contesté car aucun protocole n'est défini. certains sites comptent un hit par connexion au site, d'autres un par téléchargement d'image (si la page en contient plusieurs, l'indice est donc faussé), d'autres enfin prennent en compte le nombre de pages visitées sur le site, même si elles ont été vues par une seule personne.

■ Homepage

Les fournisseurs d'accès et les services en ligne allouent presque tous une page personnelle (une homepage) à leurs abonnés pour qu'ils puissent s'y exprimer. Sur CompuServe, une adresse personnelle présente la syntaxe suivante:
http://ourworld.compuserve.com/homepages/mon_nom.

■ Hotline

Voir [Assistance téléphonique](#).

■ Hotlist

Liste d'adresses favorites de sites Web, liste personnelle ou dressée par un administrateur de site.

■ HTML

Système de codage permettant de créer des pages destinées à être consultées sur Internet.

■ HTTP

Protocole logiciel qui règle les transferts de pages Web sur votre ordinateur.

■ Hypertexte

Système de liens informatiques qui permet de naviguer sur Internet ou dans un

CD-ROM. Les liens hypertexte sont souvent matérialisés à l'écran par des mots ou des images, mis en relief ou soulignés, sur lesquels on clique. Le clic vous donne accès à de nouvelles données liées aux informations originales ou à un site apparenté.

- I - J -

■ Icône

Symbole graphique représentant un logiciel ou un fichier. Un double-clic sur une icône ouvre le fichier ou lance le logiciel.

■ Interface graphique

Couche logicielle du système d'exploitation du PC, tel que Windows, permettant de diriger son ordinateur par l'intermédiaire de barres d'outils, d'icônes...

■ Intranet

Terme forgé sur le modèle d'Internet. Les réseaux Intranet, que l'on trouve à l'intérieur d'une entreprise, d'une administration, sont des réseaux dont l'architecture respecte les protocoles et normes en vigueur sur Internet et qui permettent de partager des informations entre les utilisateurs connectés.

■ IRC

(Internet Relay Chat) protocole permettant de dialoguer par écrit en direct sur Internet.

■ ISA

(Industry Standard Architecture) Variété de bus devenus standard, aujourd'hui en cours d'abandon, qui permet d'ajouter des cartes d'extension, telles que les cartes son. Ce bus transmet les données à une vitesse de 8 Mo/s.

■ ISO

(International Standard Organization) Regroupement international d'organismes commerciaux et non gouvernementaux qui crée des normes applicables dans l'industrie.

■ Jeu de composants ou Chipset

Ensemble de circuits électroniques situés sur la carte mère et qui sont en dialogue permanent avec le processeur et les autres organes de la carte mère (mémoire cache, bus d'extension, interfaces...).

■ JPEG

(Joint Photographic Expert Group) Format standard de compression d'images. II

entraîne hélas de grosses déperditions de qualité de d'image.

- L -

■LCD

(Liquid Crystal Display)Technologie d'affichage, à cristaux liquides, principalement utilisée par les portables, mais les PC y viennent progressivement. C'est un mode d'affichage économe en énergie qui autorise la construction d'écrans de dimensions réduites.

■Lithium-ion

Composant chimique utilisé par les batteries des portables. Les batteries au lithium-ion sont actuellement les plus performantes des variétés de batteries utilisées par les portables.

■Login ou Identifiant

Ce code identifie l'internaute lors de ses communications. Choisi par l'utilisateur, il est constitué du nom ou d'un surnom, d'un pseudonyme et est généralement complété par un mot de passe.

- M -

■Matrice active

Technologie d'écrans de portables à cristaux liquides où chaque pixel (point) est commandé par trois transistor, un par couleur primaire, ce qui offre des contrastes de qualité et permet une meilleure vision.

■Matrice passive

Technologie des écrans de portables à cristaux liquides où chaque pixel (point) se trouve à l'intersection des fils horizontaux et verticaux.

■Mémoire cache

Mémoire interne et statique intercalée entre le processeur et la mémoire vive. Elle stocke les dernières informations utilisées pour répondre plus vite aux demandes du processeur. Comme, statistiquement, une bonne partie de ces informations seront réexploitées lors de la demande qui suit, cette mémoire permet de réduire les temps de réponse.

■Mémoire vidéo

Mémoire réservée à l'affichage. Le fait d'utiliser une mémoire spécialisée permet d'accélérer grandement la vitesse de traitement de l'ordinateur et d'augmenter la

résolution de l'affichage ou le nombre de couleurs disponibles. La taille des mémoires vidéo varie entre 1 Mo et 16 Mo pour les cartes graphiques professionnelles. La taille standard est de 4 Mo.

■ **Menu contextuel**

Menu qui apparaît à l'écran lorsqu'on clique sur le bouton droit de la souris. Son contenu varie selon l'endroit où le pointeur est situé lorsqu'on clique.

■ **MHZ**

Mégahertz = 1 million de hertz. Unité de mesure de la vitesse du processeur.

■ **MIDI**

(Musical Instrument Digital Interface) Norme de communication qui régit les instructions musicales que l'on donne à un ordinateur. Cela permet à l'ordinateur doté d'une carte son de restituer des fichiers musicaux mais aussi de piloter des instruments numériques externes tels qu'un synthétiseur, par exemple.

■ **MIME**

(Multipurpose Internet Mail Extension) Format de messages d'Internet permettant d'envoyer des fichiers attachés qui ne sont pas des fichiers de texte avec un courrier électronique.

■ **MIPS**

Million d'instructions par seconde. Unité de mesure de la puissance de calcul d'un processeur.

■ **MMX**

Norme, inventée par Intel, qui offre des capacités multimédias au processeur sans qu'il soit nécessaire d'ajouter des cartes d'extension. La technologie MMX prévoit la mise en place de 57 instructions accélérant les traitements multimédias.

■ **Mode 24 bits**

Mode de fonctionnement d'une carte vidéo, dans lequel chaque pixel est défini par 3 octets, soit 24 bits. On dispose alors de 16,7 millions de couleurs par pixel, un niveau de détail idéal.

■ **Morphing**

Méthode d'animation en images de synthèse, qui consiste à créer une image à partir de deux ou plusieurs images différentes.

■MO/S

Mégaoctets(s) par seconde. Unité de mesure du débit d'une communication.

■Moteur de recherche

Logiciel qui effectue à votre demande des recherches sur Internet. Il existe trois types de moteurs: ceux qui reposent sur une indexation des sites effectuée par des êtres humains (Yahoo!), ceux qui exploitent une indexation faite par des robots, ou spiders (Alta Vista), et les méta-moteurs, qui mènent la recherche à partir des moteurs de recherche existants.

■MPEG

(Moving Picture Expert Group} La meilleure norme de compression et de décompression des séquences vidéo. Elle se décompose en deux sous-normes :
MPEG-I (utilisée par les CD Vidéo). 1992. Qualité VHS et CD Audio. Résolution de 352 x 240 en standard NTSC, débit de 1,5 Mbit/s.
MPEG-2 (utilisée par les DVD Vidéo). 1994. Destinée aux professionnels. La résolution est de 720 x 486 en standard NTSC, débit de 3 à 10 Mbits/s.

■MPR 2 ou MPR II.

Norme définissant les rayonnements maximaux des écrans. Son respect épargne la formation d'électricité statique.

■Multifréquence ou Multisync

Se dit d'un moniteur capable , d'adapter sa fréquence de rafraîchissement en fonction de la résolution employée. Tous les moniteurs sont aujourd'hui de type "multifréquence".

- N -

■NE

Non entrelacé. Mode d'affichage. Toutes les lignes de l'écran sont parcourues à chaque rafraîchissement (au lieu d'une sur deux en mode entrelacé). Cela épargne les scintillements. C'est toujours plus agréable pour les pupilles.

■Newsgroup

voir Forum.

■NIMH

Nickel-métal-hydrure. Composant chimique employé par les batteries des portables. Il a succédé au NiCad (nickel-cadmium), aujourd'hui disparu, et il se montre moins performant que le lithium-ion.

■ Numéris

Nom commercial du réseau de lignes téléphoniques numériques de France Télécom (voir [RNIS](#)).

- O -

■ OCR

(Optical Character Recognition) Reconnaissance optique de caractères. Technique permettant de convertir les caractères d'une image, en caractères Ascii. Elle est utilisée par les scanners

■ Octet ou Byte

Unité de codage des informations qui passent par le processeur. Un octet est un ensemble de 8 bits qui peuvent prendre 256 valeurs différentes. Un mégaoctet (Mo) vaut 1 024 kilo-octets (Ko), et 1 gigaoctet (Go) équivaut à 1 024 Mo.

■ OEM

(Original Equipment Manufacturer) Fabricant vendant du matériel aux constructeurs et aux assembleurs. Par extension, on désigne du nom de matériel OEM les produits que ces derniers revendent sous leur nom.

■ Onduleur

En informatique, ce mot désigne un périphérique que l'on place entre l'alimentation électrique et l'ordinateur. En régulant l'arrivée de l'électricité, il empêche les microcoupures ou les pics de courant qui pourraient provoquer des pertes de données ou endommager l'ordinateur. Lorsqu'une panne survient, il remplace l'alimentation électrique pendant quelques minutes, vous laissant ainsi le temps de sauvegarder les données.

■ Overdrive

Processeur d'évolution. Conçu par Intel, il remplace dans un PC un processeur dépassé de ce fabricant afin d'offrir la puissance d'une nouvelle génération de processeurs sans qu'il soit nécessaire de changer de carte mère.

- P -

■ Pas de masque ou Pitch

Distance entre deux pixels sur un écran. Calculée en mm (l'écartement standard est de 0,28 mm), elle permet de régler la netteté en fonction de la taille de l'écran et de la résolution.

■ Patch

Modification partielle, parfois très courte, d'un programme ou d'un logiciel. On

parle de logiciel "patché" (modifié).

■ **PC Card**

Anciennement PCMCIA. Les cartes d'extension PC Card (modems, cartes Midi...) respectent la norme PCMCIA 3, qui suppose la présence d'un bus PCI de 32 bits.

■ **PCI**

(Peripheral Component Interconnect) Bus de 32 bits sur lequel les données transitent à la fréquence de 33 MHz. Il reconnaît dès le démarrage les périphériques qui lui sont connectés sans passer par le processeur. Il est indispensable pour un ordinateur plug and play.

■ **PCMCIA**

(Personal Computer Memory Card International Association) Consortium de sociétés qui ont défini un standard de cartes d'extension concernant les portables. Il existe trois formats de cartes : I, II et III. Elles disposent du même nombre de broches mais se différencient par leur épaisseur. Voir PC Card.

■ **Pilote ou Driver**

Logiciel qui assure l'interface entre un périphérique et le système d'exploitation. Sous Windows 95, tous les périphériques (carte graphique, souris, disque dur...) utilisent au moins un pilote. Les performances d'un périphérique dépendent pour beaucoup de la qualité du pilote, il convient donc de mettre ce dernier à jour au fur et à mesure que de nouvelles versions apparaissent (il est possible de les trouver assez facilement sur Internet).

■ **Pitch**

Voir Pas de masque.

■ **Pixel ou Point**

Abréviation de picture element. C'est un des points de lumière qui constituent une image à l'écran. La qualité de la résolution dépend du nombre de pixels ou points affichés.

■ **Plug 'n Play ou PNP**

Littéralement : branchez et ça marche. Un périphérique est dit plug and play quand il est reconnu automatiquement par le système d'exploitation, ce qui facilite grandement son installation.

■ **Plug-in**

Module d'extension d'une application. Ce programme est conçu pour fonctionner à partir d'une application existante, comme s'il en faisait partie originellement.

■ Polymorphe

Virus qui se transforme pour mieux se cacher. Les virus de ce type font partie des plus dangereux.

■ Port parallèle ou LPT

Connecteur qui sert à relier une imprimante, un scanner ou un dérouleur de bandes à l'ordinateur. Essentiellement utilisé pour les imprimantes.

■ Port série

Généralement utilisé par les souris, modems et appareils photo numériques, ce connecteur transmet les bits un par un.

■ Postscript

Langage de description de document conçu par la firme Adobe, beaucoup utilisé par les imprimantes laser. Les caractères sont décrits par des courbes, dites de Bézier.

■ PPM

Page(s) par minute. Le nombre de pages traitées par une imprimante en une minute mesure sa vitesse.

■ PPP

Point(s) par pouce. Unité de mesure de la qualité d'impression d'une imprimante ou de la qualité de numérisation d'un scanner, et qui définit la résolution d'une image. La résolution dépend donc du nombre de points. Les valeurs courantes pour les scanners et les imprimantes sont de 300 à 600 points par pouce.

■ Presse papier

Utilitaire permettant de récupérer des données par un Couper-Coller et qui les stocke provisoirement avant qu'elles ne soient intégrées à un autre document.

■ Processeur ou CPU

Composant essentiel de l'ordinateur- par analogie, on peut dire qu'il en est le moteur -, il effectue presque tous les calculs et supervise les flux d'informations qui circulent dans l'ordinateur..

■ Push

Sur Internet, il est dorénavant possible, en s'abonnant auprès de fournisseurs de contenu, de recevoir sur le moniteur de son PC des informations actualisées régulièrement : c'est ce que désigne le terme de push ("pousser", en anglais) par opposition à pull ("tirer" en anglais), qui désigne le mode classique de collecte de

l'information : l'utilisateur va la chercher lui-même.

- R -

■ **Rafrâichissement**

Action consistant, pour un moniteur, à actualiser l'affichage de l'écran. Cela se produit par défaut, même si l'image n'a pas changé. Voir Fréquence de balayage.

■ **RAMDAC**

(Ram Digital Analogique Converter) Convertisseur qui transforme les données numériques de la mémoire vidéo en données analogiques afin qu'elles puissent être lues par le moniteur. De sa fréquence dépend le taux de rafraîchissement maximal de l'image sur le moniteur.

■ **Résolution**

Nombre de pixels affichés en largeur et en hauteur sur un écran. Par exemple : 1024 x 768. La résolution peut aussi être la densité de points (exprimée en points par pouce, ou dpi) d'une image. Celles des imprimantes et des scanners sont généralement comprises entre 300 ppp et 1200 ppp.

■ **RNIS**

Réseau numérique à intégration de services. Il permet de véhiculer de la voix et des données à une vitesse pouvant atteindre plusieurs centaines de kilobits par seconde (kbps). Celui de France Télécom a pour nom Numéris. L'accès de base à Numéris regroupe deux canaux à 64 kbps chacun. Pour utiliser Numéris, il faut disposer d'un adaptateur Rnis (l'équivalent d'un modem sur les lignes téléphoniques numériques) et d'un téléphone spécial.

- S -

■ **Sauvegarde ou Backup**

Enregistrement de fichiers sur un support autre que le disque dur de l'ordinateur (sur une disquette, un CD-ROM, sur un autre ordinateur, sur les cartouches des différentes unités de stockage amovibles...). La sauvegarde vous permettra de récupérer vos données si vous ne pouvez plus y accéder sur votre ordinateur, qu'il est en panne, ou qu'elles ont été perdues.

■ **SCSI**

(Small Computer S-ystem Interface). Interface permettant de connecter jusqu'à sept périphériques à l'ordinateur (le standard E-IDE n'en accepte que quatre)Le

taux de transfert minimal est de 5 Mo/s. Il existe plusieurs déclinaisons de cette norme : SCSI-2 avec un taux de transfert de 10 Mo/s, Fast SCSI-2 (de 15 à 20 Mo/s), Wide SCSI-2 (20 à 40 Mo/s) et enfin Ultra Wide SCSI-2 (40 Mo/s).

■ SDRAM

(Synchronous Dynamic Random Access Memory) Mémoire vive utilisée sur les ordinateurs récents, plus performante que la mémoire EDO. Elle est très efficace lors du transfert de fichiers de petite taille.

■ Séquentiel

Se dit de ce qui est réalisé séquence après séquence Dans une mémoire où les données sont enregistrées dans l'ordre de leur présentation et ne peuvent être extraites que dans cet ordre, les accès sont dits séquentiels. De même, un fichier est dit "à accès séquentiel" quand on doit lire les enregistrements les uns après les autres, à l'inverse d'un fichier à accès direct ou "aléatoire".

■ Shareware

De l'anglais "to share" (Partager). Logiciel contributif. Il est distribué gratuitement pendant une période d'essai à l'expiration de laquelle il faut payer une contribution à l'auteur. Celle-ci donne droit à des mises à jour.

■ Signet ou Bookmark

Le bookmark est aux pages Web ce que le signet est au livre. Il permet de stocker les adresses électroniques de vos sites préférés.

■ SIMM

(Single Inline Memory Module) Barrette de mémoire vive standard. Il en existe deux formats: 8 bits et 32 bits.

■ Slot

Connecteur placé sur la carte mère qui permet de brancher des cartes d'extension.

■ Slot 1

Emplacement de processeur destiné au Pentium II qui prend la forme d'un connecteur de carte d'extension.

■ Socket 7

Type d'emplacement destiné à recevoir un processeur. Le Socket 7 est utilisé par le Pentium, le 6x86 de chez Cyrix, le K6 de chez AMD, le Pentium MMX et le 6x86MX également de Cyrix.

■ SRAM

(Static Ram) Mémoire qui n'a pas besoin de rafraîchissement, d'où le nom de mémoire statique, ce qui accélère considérablement sa vitesse de traitement. Très chère, elle n'est encore utilisée par les constructeurs que comme mémoire cache.

■ **Streamer**

Bande de sauvegarde présentée sous forme de cassettes (taille : 1/2 cassette vidéo VHS environ).

■ **SVGA**

(Super Vidéo Graphic Array) Mode d'affichage graphique en 800 X 600 pixels et 256 couleurs.

- T -

■ **Taux de transfert**

Voir [Débit](#).

■ **TCO-92**

Du nom d'un consortium suédois. Label visant à réglementer l'ergonomie, l'énergie, l'écologie, l'émission, l'efficacité et l'économie des moniteurs.

■ **TCP-IP**

(Transmission Control Protocol-Internet Protocol) Protocole de communication en vigueur sur Internet.

■ **Télécharger**

Action de récupérer en le copiant sur son ordinateur, via un modem ou un réseau, un fichier issu d'Internet, par exemple, ou de l'envoyer sur un autre ordinateur.

■ **Temps d'accès**

Temps moyen pris par un disque dur pour accéder à une donnée qu'il stocke. L'unité de mesure est le millième de seconde.

■ **Trinitron**

Technologie mise au point par Sony et qui permet aux tubes cathodiques de se passer de masque, ce qui améliore le contraste et la luminosité.

■ **TWAIN**

(Technology Without Any Important Name) Norme qui permet à n'importe quel scanner qui y obéit (c'est-à-dire la grande majorité d'entre eux) de dialoguer avec les logiciels autorisant l'acquisition d'images numériques. Il faut bien entendu que

le logiciel en question soit aussi compatible Twain.

- U -

■ Ultra-dma

Nouveau protocole de transfert de données entre le disque dur et le processeur du PC. Contrairement au protocole EIDE PIO Mode4, qui était limité à 16,6 Mo/s, l'UltraDMA permet d'atteindre un débit de 33 Mo/s. Toutefois, cette limite est théorique. À ce jour, les disques durs UltraDMA ne sont que de 10 à 15% plus rapides que les modèles E-IDE.

■ Upgrade

Remise à niveau d'un matériel par le changement de processeur, par exemple, ou l'ajout de mémoire.

■ URL

(Uniform Resource Locator) Adresse électronique. Standard d'attribution des adresses électroniques sur Internet. Par extension, l'adresse elle-même (on entend: "mon URL, ton URL..").

■ USB

(Universal Serial Bus) Existant sur le marché depuis plus d'un an, l'USB ne connaît pas le succès escompté. Ce bus série, capable de connecter en chaîne jusqu'à 127 périphériques, est censé, à terme, remplacer les anciens connecteurs série ou parallèles, mais aussi les connecteurs pour clavier, souris PS/2... On peut y brancher des périphériques tels que des scanner, des imprimantes ou des modems.

- V - W -

■ Vectoriel

Technique de représentation des images à partir de formes géométriques. Voir Bitmap.

■ VRAM

(Vidéo Ram) Mémoire vidéo qui fonctionne avec deux entrées-sorties afin d'accélérer l'affichage.

■ WRAM

(Window Ram) Comme la mémoire VRam, cette mémoire vidéo possède deux canaux d'entrée-sortie. Elle est particulièrement performante dans les résolutions élevées.

